Mobile Media Management

JacksonDunstan.com | C++ For C# Developers: Part 37 – Missing Language Features

Sailfish OS fourth generation - Sailfish OS

Von Neumann universal constructor - Wikipedia

QNX SDP 7.1 – RTOS & Development Tools | BlackBerry QNX | BlackBerry QNX

Journaling-Dateisystem – Wikipedia

foundry27 : Document Details

XFS (Dateisystem) – Wikipedia

Initial value problem - Wikipedia

Study of Lifetime Prediction of NMOS Transistor Due to Hot Carrier Effect

Ausbildung für die dritte Qualifikationsebene im bayerischen Bibliothekswesen (QE3, ehemals gehobener Dienst) - Universität Regensburg

Softupdates – Wikipedia

11.10. Tuning von Laufwerken

MorphOS – Wikipedia

Professional File System – Wikipedia

WinFS – Wikipedia

Windows Aero – Wikipedia

Microsoft Windows XP – Wikipedia

Windows 9x – Wikipedia

DriveSpace – Wikipedia

DR-DOS – Wikipedia

Disk Operating System – Wikipedia

IBM - Geschichte im Jahr 1970

PTS-DOS – Wikipedia

Logical Block Addressing – Wikipedia

inoffizielle deutsche FAQ zu PTS-DOS von PhysTechSoft bzw. Paragon

MS-DOS FAQ

BornCity | Bücher, Blogs und Computer Know-How

Seite 34: Die Segment Offset-Notation

Die Basisadresse eines solchen Segments wird durch eines der vier Segmentregister (Codesegment, Datensegment, Stacksegment und Extrasegment) festgelegt. Eine Speicherzelle innerhalb des Segments wird nun durch den Offsetwert innerhalb der *Arbeitsrgister* angesprochen.

Die Adressberechnung der Businterface-Einheit adiert daher bei jedem Speicherzugriff den Wert des Segmentregisters und den Offsetwert in einem Arbeitsregister. Hierbei spizifiziert das Segmentregister die *Bits b4 bis b19,* während der Offset die Bits b0 bis b15 belegt.

Diese Segment:Offset-Notation wird häufig in der Literatur verwendet. Der Wert F8000H (*20-Bit-Adresse*) kann daher als F000:8000 oder F800:0000 angegeben werden.

Durch die Verschiebung von 4BIT wird eine Adresse im 1-Mbyte-Bereich generiert. Dies bedingt auch, dass die minimale Segmentgröße 16Byte beträgt.
Die Maximale Größe eines Segments wird durch *die Breite der Arbeitsregister* bestimmt und liegt bei 64 Kbyte.

Microsoft Word - DosProg.doc

Seite 39: Die MS-DOS - Interupt-Vektor-Tabelle
Da der 8086 insgesamt 256 Interupts besitzt, von denen die ersten 32 von Intel für Hard- und Softwareerweitungen reserviert wurden.

- (256-32=>224]I/O[<=222) fehlende FoltingPointUnit, welche in der ersten Version der Symbian OS KVM nicht unterstütz wird,

Der Einsprung in eine Interrupt-Service-Routine erfolgt über eine (1 Kbyte) Tabelle, die zu Beginn des Speicherbereiches liegt. Jedem Interrupt ist in dieser Tabelle ein 4-Byte-AdressVektor mit folgendem Aufbau zugeordnet:

LOW-Adresse
Offset Lowbyte
Offset Highbyte

Segment Lowbyte
Segment Highbyte
HIGH-Adresse

Die ersten Fünf Unterbechungsvektoren (INT0 bis INT4) werden durch die 8088/8086 und 80286 Prozessoren belegt.

- Division durch 0 (INT0)
- Singel Step (INT 1)=> gesetzes TRAP-FLAG
- NIM Non Maskable Interrupt INT 2
  Durch ext. Signal aktiviert! kann nicht durch CLI Clear Interrupt Enable Flag gespeert werden.
- Break-Point Interrupt (INT 3) - Bis zu 10BP gleichzeitig

GWBASIC User's Manual

- Overflow (INNT 4) wird von Anwendungsprogramm gegeben, per

  INTO Befehl.

- Systemzeit 8253 Timer (INT 8)
  unterbricht das laufende Programm alle
  5/91 Sekunden (zirka 18,2mal) Innerhalb dieser *Service-Routinen werden die Speicherzellen für Timer LOW und Timer High erhöht*. Beim 24-Stunden-Übergang wird das Overflow Flag gesetzt und die Zeit für zirka 9,65 Sekunden angehalten. Um die Gangabweichung der Uhrzeit halbwegs zu korrigieren.
- Tastatur (INT 9) Service-Routine des BIOS
- Diskette (INNT 0E) kommunikation mit diskettencontroller!

da reservierte INTERRUPTS vom BIOS und
MS DOS mit anderen Funktionen belegt wurde, kann **der 80286 nicht stabiel im Protected Mode** betrieben werden.

GWBASIC User's Manual

- 0413-0414 freie Speicherkapazität in Kbyte (SystemPlatine)
- 0415-0416 Speicher in Kbyte auf Erweiterungskarte
- 0417-0418 Tastatur-Flag
- 0419 Alt-Keypad-Flag
  (Status, CTRL, ALT, Shift etc.)
- 041A-041B Zeigen auf den Beginn des *Tastaturpuffers*
- 041C-041D Tastaturpuffer Ende
- 041E-043D Tastatur-Ringpuffer von 32Byte für 16 TastaturCodes á 2 Byte
- 043E Seek Status, 1 Bit per FloppyDrive,
  0 recalibrate
- 043F Driver Motor Status, 1 Bit per Drive,
  1=Motor on | 7=1-> Write in Progress
- ... 0488 EGA-Statusbyte ...
  ...04A1-04EF reserviert
- 04F0-04FF Kommunikationsbereich für Zwischenabwendungen
  (Programm- und Intertask-Kommunikation)

... Komplette Tabelle auf seite 46-47-48 von 800

Dos Programmirung der ersten Version.

ASCII Character Cdes ...

Dec Oct Hex Chr Dec Oct Hex Chr

000 000 00 NUL 032 040 20 SP

001 001 01 SOH 033 041 21 !

002 002 02 STX 034 042 22 "

003 003 03 ETX 035 043 23 #

004 004 04 EOT 036 044 24 $

005 005 05 ENQ 037 045 25 %

006 006 06 ACK 038 046 26 &

007 007 07 BEL 039 047 27 '

008 010 08 BS 040 050 28 (

009 011 09 HT 041 051 29)
010 012 0A LF 042 052 2A *
011 013 0B VT 043 053 2B +
012 014 0C FF 044 054 2C ,
013 015 0D CR 045 055 2D -
014 016 0E SO 046 056 2E .
015 017 0F SI 047 057 2F /
016 020 10 DLE 048 060 30 0
017 021 11 DC1 049 061 31 1
018 022 12 DC2 050 062 32 2
019 023 13 DC3 051 063 33 3
020 024 14 DC4 052 064 34 4
021 025 15 NAK 053 065 35 5
022 026 16 SYN 054 066 36 6
023 027 17 ETB 055 067 37 7

Dec=Decimal, Oct=Octal, Hex=Hexadecimal (H), Chr=Character,LF=Line feed, FF=Form feed, CR=Carriage return, DEL=Rubout

Antonis.de - Riesige QBasic-Seite - Wörterbuch Antriebstechnik - Star Trek

mupf.dev

Release notes - BlackBerry Native

App permissions - BlackBerry Native

The bar-descriptor.xml file - BlackBerry Native

Device characteristics - BlackBerry Native

Using low-level functionality - BlackBerry Native

File systems - BlackBerry Native

Pathname management - BlackBerry Native

OpenGL ES - BlackBerry Native

Library support - BlackBerry Native

The application descriptor file DTD - BlackBerry Native

Near Field Communication - BlackBerry Native

A server-side push initiator using the Push Service SDK - BlackBerry Native

Creating your first app - HTML5/WebWorks for BB OS - BlackBerry Developer

Elements in config.xml - HTML5/WebWorks for BB OS - BlackBerry Developer

Storing data - Java SDK for BB OS 7.1 - BlackBerry Developer

Storing data in the record store - Java SDK for BB OS 7.1 - BlackBerry Developer

Tutorial: Creating a basic app - Java SDK for BB OS 7.1 - BlackBerry Developer

Home

New authentication option for REST api's, OAuth

Setup RichChat Spark SDK for Web in 7 Steps

You Should Enable the Launchable Service In Your App Today!

GD Namespace

GitHub - blackberry/Samples-for-Java: Samples for BBOS Java Apps

GitHub - blackberry/JDE-Samples: Samples for BlackBerry JDE

JDE-Samples/com/rim/samples/device/messagelistdemo at master · blackberry/JDE-Samples · GitHub

BlackBerry JDE 7.1.0 API Reference

BlackBerry JDE 7.1.0 API Reference

Marketplace für Enterprise-Software

Networking - Java SDK for BB OS 7.1 - BlackBerry Developer

Apps

BlackBerry Knowledge Base

How To Unlock & Format Nokia 3310 TA-1030 - [romshillzz] - Bing video

All Symbian OS Smartphones by Sony Ericsson (2002 - 2010)

Evolution of Sony Ericsson Walkman Phones (2005 - 2011)

B2G OS architecture - Archive of obsolete content | MDN

Architecture | KaiOS Developer

Home - KaiOS

Atiyah–Singer index theorem - Wikipedia

Ausbildung für die dritte Qualifikationsebene im bayerischen Bibliothekswesen (QE3, ehemals gehobener Dienst) - Universität Regensburg

Microsoft Jet Database Engine - Wikipedia

Extensible Storage Engine - Wikipedia

Buchbinder-Text - Ausbildung - Universität - Philipps-Universität Marburg

Build a C# .NET Application in 60 Minutes

ASP.NET Core Crash Course - C# App in One Hour

Communications Framework Quick Start

Comms Database

PEN/GEOS – Wikipedia

GEOS-SC – Wikipedia

GEOS (Software) – Wikipedia

PC/GEOS – Wikipedia

#REVERSE 903641
argc = " #argument " (a1-b2-c3-d4) 1+2+4=>#ARC | 3+4=>
#Garbage Collection 14a*6b*30c/9d ? ab=84 | bc=180 (1/2) | cd=280 abcd: 84->2520-> 2800+84=2884/9 =320,444/14 (22,888889) #TriSpin does not #triSTAT (#e) 90ns 3x 64+/-1 #ECC#

#TYPED_ARRAY 903613
31 by 6 in 30 x 9 5 rest 1 => (6x5) x 9 ♻ 270 #hyperbitcoinization

3GPP Render Engine | BoyCEE Scott

- 0 | 2&4
- 1 | 3&5

R'end ER#E'(n)#g_i(n)^e

"The Mess We're In" by Joe Armstrong

What Happens When Maths Goes Wrong? - with Matt Parker

Shader Basics, Blending & Textures • Shaders for Game Devs [Part 1]

The Simple Yet Powerful Math We Don't Talk About - Freya Holmer I Neat Corp

Operating System Full Course | Operating System Tutorials for Beginners